Анатомия Колобка

Анатомия Колобка. Как бы он выглядел, если бы существовал на самом деле



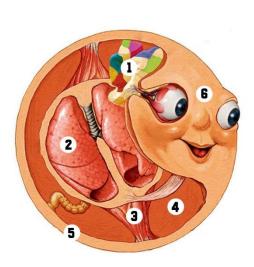
Все мы с детства знаем сказку про Колобка. О том, как вылепленный из теста персонаж ожил и, сбежав от дедушки с бабушкой, отправился на поиски приключений. Будучи детьми, мы не задумывались, каким образом круглый кусок теста не только смог ожить, но и стал передвигаться, прыгать и разговаривать. Тогда это всё объяснялось магией. Однако, повзрослев, хочется задать вопрос: «А что если колобок существовал бы на самом деле?» В конце концов, многие сказки имеют под собой историческую подоплеку. Так почему бы не пофантазировать о том, какое строение тела будет иметь Колобок, если вдруг станет реальным?

Итак, предположим, что дед и бабка на самом деле были гениальными биоинженерами. Они наскребли по сусекам своей лаборатории разные биоматериалы, и создали новое неведомое науке

существо. Известно, что оно имело шарообразную форму, могло самостоятельно передвигаться при помощи качения и умело прыгать. Также Колобок мог мыслить, разговаривать и даже петь. Имея в наличии эти сведения, можно предположить пару вариантов строения тела Колобка.

Вариант №1

Согласно первой версии, тело Колобка должно быть полым, а внутри него на мышечных стяжках подвешено тяжелое «ядро». При помощи сокращения мышц «ядро» меняет свое положение внутри тела, и благодаря этому Колобок может катиться и даже прыгать. А полость вокруг ядра может выполнять функцию легких и резонатора для разговора. В самом же ядре должны находиться внутренние органы.



1. Мозг.

Мозг, скорее всего, небольшой, развит настолько, чтобы справляться с формулированием несложных мыслей и простых высказываний, а также с координацией тела.

2. Внутренние органы.

Система пищеварения, сердце и прочие внутренние органы компактно размещены в своеобразном «ядре». Кроме того, будучи центром тяжести, «ядро» выполняет ключевую роль в передвижении Колобка.

3. Мышечные стяжки.

Основой двигательной системы служат мышечные стяжки, которые соединяют «ядро» с внешней оболочкой Колобка. Мышечных стяжек должно быть не меньше десятка и, поочередно

сокращаясь, они могут приводить тело Колобка в движение, позволяя ему катиться и прыгать.

4. Внутренняя полость.

Внутренняя полость должна быть довольно внушительной, чтобы обеспечить максимальную свободу для передвижения ядра. Она может попутно исполнять роль лёгких и резонатора при разговоре.

5. Внешняя поверхность.

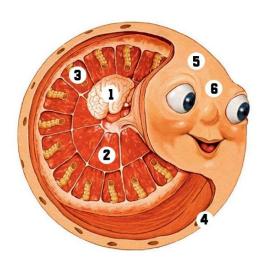
Внешняя поверхность должна быть довольно плотной, чтобы Колобок не травмировался во время передвижения. Поскольку Колобку из-за шарообразной формы довольно трудно питаться при помощи ротовой полости, то не исключено, что он может всасывать полезные вещества своей «кожей».

6. Лиио

Лицо не должно препятствовать качению. Поэтому оно максимально плоское, глаза защищены плотными веками, а бровей нет вовсе.

Вариант №2

Вторая версия предполагает более сложное строение Колобка. Согласно ей, передвижение обеспечивается за счёт реактивного выброса газов, которые аккумулируются в отдельных сегментах. Резко выбрасывая воздух из определенных отверстий, Колобок может катиться в нужном направлении и даже совершать небольшие прыжки. Для точного координирования многочисленных сегментов с воздухом, он должен обладать развитой нервной системой. Кроме того, сложная система насосов и клапанов вряд ли оставит место для системы пищеварения. Поэтому такой Колобок должен будет либо всасывать через кожу некоторые вещества, которые не требуют сложной цепочки химических превращений (например, глюкозу из сиропа), либо питаться солнечной энергией.



1. Мозг.

Мозг должен быть достаточно развитым, чтобы управлять сложной системой набора и стравливания воздуха во множестве полостей.

2. Внутренние органы.

Учитывая специфическое строение тела Колобка, доминирующее место среди внутренних органов должна занимать сложная пневматическая система, представленная развитым насосом, который распределяет воздух по многочисленным пневмокамерам. Такой насос должен быть довольно громоздким и вряд ли оставит место для полноценной системы пищеварения.

3. Сегменты пневмокамер.

Под кожным покровом должны располагаться специальные сегменты, выполняющие функцию пневмокамер. Резко выталкивая из себя воздух, они должны обеспечивать движение Колобка в нужном направлении.

4. Внешние отверстия пневмокамер.

Вся внешняя поверхность Колобка усыпана выходными канальцами пневмоаккумуляторов. Каждое отверстие оборудовано сфинктером, который позволяет регулировать стравливание воздуха.

5. Внешняя поверхность.

Внешняя оболочка Колобка должна не только защищать внутренние органы от повреждений, но и выполнять функцию всасывания пищи или запасания солнечной энергией.

6. Лицо.

Как и у предыдущей версии Колобка, его лицо должно быть максимально плоским и с плотными веками. Кроме того, рот и нос должны обеспечить максимальный приток воздуха к внутреннему насосу, который питает пневмокамеры.

Надеемся, что Вас позабавил этот урок анатомии Колобка.

Если бы такие шуточные анализы строения сказочных персонажей проводились в школе, то возможно, намного больше детей заинтересовалось биологией (и другими точными науками).



По материалам интернета